



MARCOS JAVIER
MARTÍNEZ

Creative Developer
Frontend · 3D · Full-stack

CONTACTO

marcos.jvr.martinez@gmail.com
+54 9 261 346 6421
linkedin.com/in/
marcos-martinez-83a033215
github.com/MarcosJavMartinez
marcosmartinezporfolio.site
Godoy Cruz, Mendoza, Argentina

HABILIDADES

FRONTEND
JavaScript (ES6+), TypeScript,
React.js, Next.js, Three.js, HTML5 /
CSS3, Tailwind CSS

BACKEND & DATOS
Node.js, APIs REST, Supabase,
PostgreSQL, PHP, MySQL, Auth /
Realtime

HERRAMIENTAS
Git / GitHub, Vercel, Figma, Blender,
WordPress, Adobe Photoshop /
Illustrator

IDIOMAS
Español Nativo
Inglés Intermedio conversacional
Portugués Básico

CURRICULUM VITAE · ACTUALIZADO 2026-09-21

Perfil profesional

Desarrollador web con base en frontend y capacidad full-stack, especializado en experiencias interactivas y 3D, con más de 6 años de experiencia en desarrollo web, UX/UI y productos digitales. Trabajo con React, Next.js, TypeScript y Three.js, además de APIs, autenticación y bases de datos con Node.js y Supabase/PostgreSQL. Desarrollo soluciones reales en producción: desde la interfaz y la experiencia de usuario hasta la integración de datos, el despliegue y la optimización de rendimiento.

EXPERIENCIA LABORAL

Full-Stack Developer SEP 2023 – ACTUALIDAD

Cultura Godoy Cruz · Godoy Cruz, Mendoza

- Creación de un sistema web 3D interactivo completamente navegable con Three.js (navegación aérea y modo peatonal), en producción desde hace 3 años.
- Desarrollo de una API propia (Node.js) con autenticación de editores, control de concurrencia y registro de auditoría, sobre Supabase (PostgreSQL, Auth, Storage, Realtime).
- Edición colaborativa en tiempo real entre múltiples editores, sincronizada con Supabase Realtime.
- Sistema de internacionalización a 6 idiomas con carga bajo demanda.
- Coordinación con equipos multidisciplinarios (arquitectos, historiadores).

Web Designer MAR 2019 – 2023

BOVA · Mendoza

- Estudio y planificación de páginas de punta a punta: wireframes, navegación, maquetado en WordPress y ajustes de HTML/CSS.
- Desarrollo de plantillas de email y materiales digitales en HTML/CSS.
- Colaboración con equipos de diseño y marketing.

UX/UI Designer FEB 2017 – DIC 2019

PAWAR · Mendoza

- Diseño UX/UI para proyectos de realidad aumentada y productos interactivos.
- Mejora de usabilidad y experiencia de usuario.
- Participación en planificación y flujos de trabajo digitales.

Experiencia Laboral Internacional TEMPORADAS 2024 Y 2025

Maxx Royal Kemer Resort · Kemer, Turquía

- Trabajo en entorno multicultural, comunicación diaria en inglés y adaptación a estándares internacionales.

PROYECTOS DESTACADOS

Mapa Interactivo Godoy Cruz mapa-interactivo-godoy-cruz.vercel.app

Three.js · Supabase · Realtime · i18n

Web 3D institucional con edición colaborativa en tiempo real, gestión de contenido y soporte en 6 idiomas.

ElectroHogar.mza electrohogarmza.com

Next.js · Supabase · Auth · Admin Dashboard

Plataforma de presupuestos y gestión técnica para un service real, en producción: autenticación, agenda de técnicos y panel administrativo.

Santería Arkangel santeriaarkangel.com

PHP · MySQL · E-commerce · Panel administrativo

E-commerce a medida con catálogo, variantes de producto, gestión de stock y panel administrativo. Optimización de imágenes y servidor: +500% de velocidad de carga.

EDUCACIÓN

Tecnicatura Superior en Diseño Multimedia

IES 9008 Manuel Belgrano — Godoy Cruz, Mendoza, Argentina

Secundario Técnico — Técnico en Electrónica (orientación Telecomunicaciones)

Colegio Técnico Daniel F. Manzotti — Las Heras, Mendoza, Argentina